Вариант №13

1. Выполнить следующий шаг при решении основной задачи линейного программирования симплекс методом (в какой точке находимся, ее характеристика, если надо - разрешающий элемент для следующего шага).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | X1 | X2 | -b |
| Y1 | 1 | 1 | 1 |
| Y2 | 2 | -1 | 3 |
| Y3 | -6 | -1 | -2 |
| Y4 | 3 | 1 | 1 |
|  | -4 | 2 | 0 |

Находимся в точке x1=0, x2=0. Эта точка не крайняя (есть ). При этом в строке 3, где , все элементы , значит допустимое множество пусто.

1. Графически решить задачу.



